## Universida<sub>de</sub>Vigo

Guía Materia 2017 / 2018

DATOS IDEN	FILECATIVOS			
	rial y Tipográfico			
Asignatura	Diseño Editorial y Tipográfico			
Código	P04M082V01106			
Titulacion	Máster Universitario en Dirección de Arte en Publicidad			
Descriptores	Creditos ECTS	Seleccione	Curso	Cuatrimestre
	3	ОВ	1	1c
Lengua Impartición	Castellano			
Departamento	Comunicación audiovisual y publicidad			
Coordinador/a	Valderrama Santomé, Mónica			
Profesorado	Valderrama Santomé, Mónica			
Correo-e	santome@uvigo.es			
Web	http://www.direccionarte.es			
Descripción general	La producción editorial como soporte expresivo pr	opio de la producci	ón gráfica y puk	olicitaria.

## Competencias

Código

- A3 Que los estudiantes sean capaces de integrar conocimientos y enfrentarse a la complejidad de formular juicios a partir de una información que, siendo incompleta o limitada, incluya reflexiones sobre las responsabilidades sociales y éticas vinculadas a la aplicación de sus conocimientos y juicios.
- C8 Conocimiento de las técnicas y procesos creativos publicitarios, tanto a nivel teórico como práctico.
- C9 Conocimiento e identificación de recursos, elementos, métodos y procedimientos utilizados en todo proceso de creatividad publicitaria.
- C10 Capacidad teórico-práctica en la creación, elaboración y desarrollo de un original publicitario en el marco de una estrategia corporativa global.
- Conocimientos básicos para situar la actividad publicitaria en un contexto de competencia local, nacional e internacional, incidiendo en la importancia de las técnicas creativas como un activo publicitario diferencial.
- C12 Capacidad y habilidad para crear y desarrollar ideas de proyectos en el ámbito publicitario.
- C13 Capacidad para concebir, producir y diseñar mensajes creativos eficaces en el marco de una estrategia publicitaria.
- C14 Capacidad para escribir textos publicitarios con fluidez, y adecuación a las necesidades creativas de un mensaje.
- C21 Conocimientos de las diferentes teorías del diseño, la imagen y la creatividad publicitaria.
- C22 Capacidad para crear y desarrollar contenidos y proyectos innovadores que puedan contribuir al conocimiento o desarrollo de los lenguajes publicitarios, así como a su interpretación.
- D1 Capacidad de adaptación a los cambios y nuevos entornos del mercado publicitario.
- D3 Capacidad para asumir riesgos temáticos e ideas innovadoras en la fase de creación y desarrollo de contenidos publicitarios para distintos medios y soportes.

Resultados de aprendizaje	
Resultados previstos en la materia	Resultados de Formación y Aprendizaje
Definir los ámbitos de la tipografía y el diseño editorial, y su interrelación.	A3 C8 C9 C10 C14
	C21 D3

Identificar los distintos elementos que se utilizan en el diseño editorial y publicitario.	C9
	C11
	C12
	C13
	C21
	C22
	D1
Adaptar la tipografía, a la creación de piezas gráficas, con un criterio técnico y estético.	C10
	C14
	D1
	D3
Reconocer la importancia del diseño editorial y de la elección tipográfica, a la hora de crear originales,	C11
tanto en el ámbito local como en el internacional.	C12
	C13
	D3

Contenidos	
Tema	
- Fundamentos de diseño editorial	- Fundamentos de diseño editorial
- Información visual y conocimiento	- Información visual y conocimiento
- Proceso y técnicas de creación	- Proceso y técnicas de creación
- Análisis de casos prácticos	- Análisis de casos prácticos
- Nociones básicas de tipografía	- Nociones básicas de tipografía
- El papel de la tipografía en el desarrollo de una	- El papel de la tipografía en el desarrollo de una comunicación visual

comunicación visual

Planificación			
	Horas en clase	Horas fuera de clase	Horas totales
Presentaciones/exposiciones	2	2	4
Debates	2	4	6
Sesión magistral	5	5	10
Estudio de casos/análisis de situaciones	5	50	55

<sup>\*</sup>Los datos que aparecen en la tabla de planificación son de carácter orientativo, considerando la heterogeneidad de alumnado

Metodologías	
	Descripción
Presentaciones/exposicion	Exposición individual del trabajo sobre los estudios de casos que han elaborado en este módulo.
nes	
Debates	Debate sobre los contenidos de la asignatura tomando en cuenta una muestra de piezas premiadas en diferentes etapas históricas.
Sesión magistral	Explicación de los conceptos básicos de la materia con ejemplos prácticos, aportando material audiovisual durante las sesiones.
Estudio de casos/análisis	Estudio de casos prácticos por parte del alumno en las que apliquen los conocimientos aportados en las sesiones magistrales y de apálisis cada uno de ellos

Descripción
Se encarga un trabajo que será expuesto por parte del alumno/a. Seguimiento tutorizado por vía electrónica una vez finalizada la docencia presencial.

Evaluación				
	Descripción	Calificación	Resultad Formac Aprend	ión y
Presentaciones/exposici	onesPresentaciones/exposiciones Exposición del trabajo final del módulo.	15	C12 C21 C22	D1 D3
Debates	Debates Como parte de la evaluación continua se tendrá en cuenta la participación y grado de preparación sobre la temática propuesta durante el debate.	15	A3 C8	D1 D3

Sesión magistral	Sesión magistral Se evaluará la aplicación práctica de los contenidos abordados en un trabajo que se entrega tras la impartición del módulo.	70	C9 D1 C10 D3 C11 C12 C13 C14 C21 C22	
Otros comentarios s	sobre la Evaluación			
Fuentes de informa	ción			
Bibliografía Básica				
MARTÍN MONTESINOS,	, J. L. et al., <b>Lletraferits 2017</b> , Campgràfic, 2017			
	D., <b>Manual de tipografía digital.</b> , Campgràfic, 2016			
	M., <b>Principios de la tipografía fundamental.</b> , Campgràfic, 2017			
CASTRO VALENZUELA	, I., <b>El abc del lettering</b> , Campgràfic, 2017			
<b>Bibliografía Comple</b>	mentaria			
Recomendaciones				
Otros comentarios				

Asignatura de carácter obligatorio