



## IDENTIFYING DATA

### Computers: Computer techniques

Subject	Computers: Computer techniques			
Code	P01G010V01103			
Study programme	(*)Grao en Belas Artes			
Descriptors	ECTS Credits 6	Choose Basic education	Year 1st	Quadmester 1st
Teaching language	Spanish			
Department				
Coordinator	Lapeña Martínez, María Elena			
Lecturers	Castro Muñiz, José Cortizas Varela, Olalla Fiestras Cachafeiro, Basilisa Heyvaert , Ann Iglesia Trinidad, Jesús de la Lapeña Martínez, María Elena			
E-mail	ele@uvigo.es			
Web				
General description	La asignatura de "Informática. Técnicas informáticas" tendrá un doble objetivo prioritario dirigido a la adquisición por parte del alumno de las capacidades básicas en el manejo de los medios informáticos como herramientas de conocimiento y como herramientas de creación de imagen digital.			

## Competencies

Code			
A6	(*)Coñecemento do vocabulario, códigos, e dos conceptos inherentes ao ámbito artístico. Coñecer a linguaaxe da arte		
A7	(*)Coñecemento do vocabulario e dos conceptos inherentes a cada técnica artística particular. Coñecer a linguaaxe creativa específica		
A9	(*)Coñecemento de métodos de producción e técnicas artísticas. Analizar os procesos de creación artística		
A31	(*)Capacidade para xerar e xestionar a producción artística. Saber establecer a planificación necesaria nos procesos de creación artística.		
A32	(*)Capacidade de aplicar profesionalmente tecnoloxías específicas. Utilizar as ferramentas apropiadas para as linguaxes artísticas propias		
A34	(*)Capacidade de colaboración con outras profesións e especialmente cos profesionais doutros campos. Identificar os profesionais adecuados para desenvolver adecuadamente o traballo artístico		
A36	(*)Capacidade de documentar a producción artística. Utilizar as ferramentas e recursos necesarios para contextualizar e explicar a propia obra artística		
A42	(*)Habilidades para a creación artística e capacidade de construír obras de arte. Adquirir as destrezas propias da práctica artística		
A43	(*)Habilidade para establecer sistemas de producción. Desenvolver estratexias aplicadas ao exercicio sistemático da práctica artística		
A45	(*)Habilidade para comunicar e difundir proxectos artísticos		
B1	(*)Capacidade de xestión da información.		
B2	(*)Capacidade de comunicación. Capacidade para expoñer oralmente e por escrito con claridade problemas complexos e proxectos dentro do seu campo de estudio		

## Learning aims

Expected results from this subject	Training and Learning Results
(*)Coñecemento dos fundamentos da informática.	A6 A7 A9

(*)Coñecementos básicos de tratamiento da imaxe dixital.	A7 A9	
(*)Coñecementos básicos de ofimática.	A9	B2
(*)Coñecementos básicos de internet e comunicación dixital.	A6 A7	B1 B2
(*)Coñecemento do vocabulario informático básico.	A6 A7	
(*)Capacidade de entender as aplicacións da informática ao estudo, á análise e á investigación.	A32	B1 B2
(*)Capacidade de comprensión dos recursos informáticos aplicados á creación artística.	A31 A32 A43	
(*)Capacidade para entender o valor interdisciplinar da informática.	A34	
(*)Habilidades básicas no manexo de dispositivos e recursos informáticos.	A42 A43	
(*)Habilidade para manexar a nivel básico programas de procesamiento de textos, manipulación de imaxes, navegación web e presentación multimedia.	A36 A45	B2
(*)Habilidade para aplicar a informática en procesos creativos.	A31 A32 A42 A43	
(*)Habilidade para atopar recursos en internet e aplícalos ao estudo e aos procesos creativos.	A32 A36 A42	B2

## Contents

### Topic

(*)Creación dixital artística.	(*)Coñecementos do vocabulario básico informático para a creación artística dixital. Aplicación do programa Photoshop en procesos artísticos. Aprender a compor e crear con técnicas informáticas.
(*)Proxecto, proceso e resultado.	(*)As novas tecnoloxías como principio subxacente ou fin de traxecto na obra de arte. As técnicas informáticas como un medio para desenvolver tanto proxectos, como procesos e resultados finais na creación artística.
(*)La máquina del tiempo.	(*)Un viaje hacia las artes tradicionales desde una perspectiva contemporánea.

## Planning

	Class hours	Hours outside the classroom	Total hours
Classroom work	52	86	138
Presentations / exhibitions	8	4	12

\*The information in the planning table is for guidance only and does not take into account the heterogeneity of the students.

## Methodologies

	Description
Classroom work	(*) Estreita relación entre a teoría e a práctica en procesos de creación de imaxes artísticas dixitais. Traballos individuais ou en grupo que potencien capacidades imaxinativas no manexo de técnicas informáticas.
Presentations / exhibitions	(*) Presentación final que fai o estudiante dos traballos de aprendizaxe presencial e autónoma. A través dunha breve exposición manifesta os seus obxectivos, metodoloxía e resultados ante o profesor e o resto dos estudiantes.

## Personalized attention

Methodologies	Description
Classroom work	

## Assessment

	Description	Qualification
Classroom work	(*)Avaliación progresiva da asimilación de contidos, do grao de resolución e calidade dos exercicios realizados durante o curso. Fundamental a asistencia, o grao de interese e participación activa do estudiante.	60
Presentations / exhibitions	(*)Avaliación final de todas as tarefas realizadas na aprendizaxe presencial e autónoma.	40

---

## **Other comments on the Evaluation**

---

### **Sources of information**

DELGADO, José María, **Photoshop CS6**, Anaya Multimedia,  
DONDIS, D. A., **La sintaxis de la imagen**, Gustavo Gili,  
FONTCUBERTA, Joan, **Zonas de penumbra**, Actas,  
FONTCUBERTA, Joan, **La cámara de Pandora. La fotografí@ después de la fotografía**, Gustavo Gili,  
ISLA, José, **Ninfografías-infomanías. Poéticas fotográficas en la era digital**, Ayuntamiento de Madrid, Conde Duque,  
MANOVICH, Lev, **El lenguaje de los nuevos medios de comunicación: la imagen en la era digital**, Paidós Comunicación,  
MOURE, Gloria, **Sigmar Polke. Pinturas, fotografías y películas**, Ediciones Polígrafa,  
STEUER, Sharon, **Arte y creatividad con Photoshop**, Anaya multimedia,  
TRIBE, Mark, JANA, Reena, **Arte y nuevas tecnologías**, Taschen,  
VV.AA., **Vitamin Ph: New perspectives in photography**, Phaidon,  
VV.AA., Gómez Molina (coord.), **Máquinas y herramientas de dibujo**, Cátedra,  
Adobe Photoshop CS5 [http://help.adobe.com/es\\_ES/photoshop/cs/using/photoshop\\_cs5\\_help.pdf](http://help.adobe.com/es_ES/photoshop/cs/using/photoshop_cs5_help.pdf),  
[http://helpx.adobe.com/es/photoshop/topics.html#dynamicpod\\_reference](http://helpx.adobe.com/es/photoshop/topics.html#dynamicpod_reference),  
<http://erikjohanssonphoto.com/>,  
<http://www.bitsenimagen.com/chuck-close-pasa-de-pintar-pixeles-imprimirlos-galeria>,

---

---

### **Recommendations**

#### **Subjects that continue the syllabus**

Artistic Production: Image II/P01G010V01602  
Digital image projects/P01G010V01908

---