



DATOS IDENTIFICATIVOS

Lecer e turismo deportivo

Materia	Lecer e turismo deportivo			
Código	P02G050V01701			
Titulación	Grao en Ciencias da Actividade Física e do Deporte			
Descritores	Creditos ECTS	Sinale	Curso	Cuadrimestre
	6	OB	4	1c
Lingua de impartición				
Departamento	Didácticas especiais			
Coordinador/a	Rial Fernandez, Ramon Benigno			
Profesorado	Rial Fernandez, Ramon Benigno Varela Lorenzo, Raul			
Correo-e	rrial@edu.xunta.es			
Web				
Descrición xeral	(*)España está entre los principales destinos turísticos mundiales. Además, el sector turístico es uno de los recursos económicos más importantes del país. Aspectos como el desarrollo económico y tecnológico de los últimos cincuenta años, la mejora en la calidad de vida y esperanza en países desarrollados o el aumento del tiempo libre, ha generado una cultura de ocio donde el turismo, junto con la actividad física y el deporte, juegan un papel fundamental. Dentro del turismo, encontramos hoy en día una tendencia general a la búsqueda de vacaciones activas o un entretenimiento programado para llenar el tiempo libre. En este sentido, el ámbito de la actividad física y el deporte, se ha convertido en un marco ideal para cubrir esta demanda. Con esta materia, se pretende dar a conocer al alumnado otra posible área profesional dando a conocer las bases que definen la estructura y funcionamiento del turismo en general, y las aportaciones que desde la actividad físico-deportiva podemos ofrecer al mismo en particular.			

Competencias de titulación

Código	
A21	Capacidade para deseñar o programa de funcionamento das instalacións deportivas e seleccionar o material e equipamento deportivo adecuado
A22	Capacidade para coñecer e aplicar o marco xurídico do ámbito profesional
A26	Capacidade para seleccionar o material e equipamento deportivo adecuado para cada tipo de actividade físico-deportiva recreativa
B2	Coñecemento e comprensión da literatura científica do ámbito da actividade física e o deporte
B4	Coñecemento e comprensión dos factores comportamentais e sociais que condicionan a práctica da actividade física e o deporte
B6	Coñecemento e comprensión dos efectos da práctica do exercicio físico sobre os aspectos psicolóxicos e sociais do ser humano
B12	Aplicación das tecnoloxías da información e comunicación (TIC) ao ámbito das Ciencias da Actividade Física e do Deporte
B13	Hábitos de excelencia e calidade no exercicio profesional
B20	Capacidade para identificar os riscos que se derivan para a saúde da práctica de actividades físicas inadecuadas
B22	Capacidade para planificar, desenvolver e controlar programas para a dirección de organizacións, entidades e instalacións deportivas
B23	Capacidade para seleccionar e saber utilizar o material e equipamento deportivo adecuado para cada tipo de actividade
B24	Actuación dentro dos principios éticos necesarios para o correcto exercicio profesional
B25	Habilidade de liderado, capacidade de relación interpersoal e traballo en equipo
B26	Adaptación a novas situacións, á resolución de problemas e á aprendizaxe autónoma

Competencias de materia

(*)Habilidad de liderazgo, capacidad de relación interpersonal y trabajo en equipo.	B25
(*)Conocimiento y comprensión de los factores comportamentales y sociales que condicionan la práctica de la actividad física y el deporte de ocio en el sector turístico.	B4
(*)Conocimiento y comprensión de los efectos de la práctica de las actividades físico-deportivas de ocio en el sector turístico sobre los aspectos psicológicos y sociales del ser humano.	B6
(*)Conocimiento y comprensión de la literatura científica del ocio y turismo deportivo.	B2
(*)Aplicación de las tecnologías de la información y comunicación (TIC) al ámbito del ocio y turismo deportivo.	B12
(*)	B26
(*)	B13
(*)	B24
(*)	B20
(*)	A26
(*)	B22
(*)	B23
(*)	A21
(*)	A22

Contidos

Tema

(*)TEMA 1: Fundamentos teóricos del ocio y turismo deportivo	(*)- Interrelación entre deporte y turismo - Aportaciones del deporte al turismo y viceversa - Creatividad en la gestión turístico-deportiva - Deporte, turismo y medio ambiente
(*)TEMA 2: Actividades de ocio y deporte en el sector turístico	(*)- Actividades físico-deportivas de bajo impacto económico: turismo rural, actividades en espacios naturales y turismo, actividades de aventura y turismo, actividades de nieve y turismo (perfil del turista o practicante, gestión y organización, impacto ambiental) - Actividades físico-deportivas de alto impacto económico: caza y turismo, golf y turismo, actividades náuticas y turismo, eventos deportivos y turismo (perfil del practicante, gestión y organización, impacto ambiental)
(*)TEMA 3: Ordenación y reglamentación turística	(*)- Decretos - Leyes - Subvenciones
(*)TEMA 4: Guía para el desarrollo de un proyecto de actividades de ocio y deporte en el sector turístico	(*)- Iniciación - Planificación - Ejecución - Seguimiento y control - Cierre
(*)TEMA 5: Campo profesional de los graduados en ciencias de la actividad física y del deporte en el ámbito del turismo deportivo	(*)- Gestión de instalaciones deportivo-turísticas - Gestión de eventos deportivos - Creación de empresas de servicios deportivos - Creación de departamentos de turismo deportivo en las agencias de viaje - Etc.
(*)TEMA 6: Animación deportiva en el sector turístico	(*)- Funciones - Herramientas - Condiciones de trabajo - Ocupaciones de trabajo - Etc.

Planificación

	Horas na aula	Horas fóra da aula	Horas totais
Prácticas en aulas de informática	22.5	21.75	44.25
Resolución de problemas e/ou exercicios	8	10	18
Actividades introdutorias	2	0	2
Titoría en grupo	0	15	15
Sesión maxistral	22.5	33.75	56.25
Probas de tipo test	1	1.5	2.5
Traballos e proxectos	4	8	12

*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientador, considerando a heteroxeneidade do alumnado.

Metodoloxía docente

	Descripción
Prácticas en aulas de informática	(*) Los alumnos realizarán búsquedas y manejarán información sobre los contenidos de la materia.
Resolución de problemas e/ou ejercicios	(*) El alumnado en base a las premisas planteadas previamente por el profesor, busca soluciones, hace propuestas o resuelve ejercicios. Estas actividades de desarrollarán en el seminario de informática o en el pabellón.
Actividades introductorias	(*) El profesor expondrá aspectos básicos e introductorios de la materia.
Tutoría en grupo	(*) Consultas que el alumnado mantiene con el profesor de la materia para asesoramiento/desarrollo de actividades de la materia y del proceso de aprendizaje.
Sesión maxistral	(*) Exposición por parte del profesor de los contenidos sobre la materia objeto de estudio, bases teóricas y/o directrices de un trabajo, ejercicio o proyecto que va a realizar el estudiante.

Atención personalizada

Probas	Descripción
Traballos e proxectos	

Avaliación

	Descripción	Cualificación
Prácticas en aulas (*) de informática		0
	Sera necesario asistir al menos al 80% de las prácticas como requisito previo para poder superar la materia. También podrá realizarse alguna práctica en el pabellón. Se evaluará la participación activa en las sesiones prácticas mediante una ficha de control.	
Probas de tipo test	(*) Se realizará un exámen tipo test para valorar el conocimiento de los contenidos teóricos de la materia por parte del alumnado. Esta prueba constará de 50 preguntas, donde por cada tres respuestas incorrectas se descontará una que esté bien contestada. Habrá que llegar a una puntuación mínima de 5 puntos.	40
Traballos e proxectos	(*) Los alumnos, en grupos de 6, deberán presentar un proyecto final. Las pautas y directrices de este trabajo serán facilitadas por el profesor a comienzo de curso. Habrá que llegar a una puntuación mínima de 5 puntos.	60

Outros comentarios sobre a Avaliación

Bibliografía. Fontes de información

Jiménez Martín, Pedro J, **Deporte y turismo**, Síntesis,
Rebollo, S. y Latiesa, M., **Salidas profesionales en el campo del turismo deportivo**, Instituto Andaluz del Deporte,
Del Alcázar Martínez, B., **Los canales de distribución en el sector turístico**, Esic,
Rebollo, S., **Curso sobre deporte, turismo y medio ambiente**, Instituto Andaluz del Deporte,
Soria, M.A. y Cañellas, A., **La animación deportiva**, Inde,
VV.AA., **Enciclopedia del turismo**, Síntesis,
Puertas, X. y Font, S., **Juegos y actividades deportivas para la animación turística**, Síntesis,
Reguero, M., **Ecoturismo**, Bosch,
VV.AA., **Deporte y naturaleza**, Talasa,
VV.AA., **50 años de turismo español**, Centro de estudios Ramón Areces,

Recomendacións

Materias que continúan o temario

Xestión e organización dos sistemas deportivos II/P02G050V01702
Mercadotecnia e dirección de empresas deportivas/P02G050V01909

Materias que se recomenda cursar simultaneamente

Actividades físicas de lecer/P02G050V01905
Actividades físicas e de aventura no medio natural/P02G050V01801

Materias que se recomenda ter cursado previamente

Educación: Aprendizaxe e control motor na educación física e o deporte/P02G050V01102
Xogo motor/P02G050V01105
Fundamentos dos deportes colectivos I/P02G050V01303

Fundamentos dos deportes colectivos II/P02G050V01403
Fundamentos dos deportes individuais/P02G050V01304
Actividade física e deporte adaptado/P02G050V01601
Actividade física e deporte recreativo/P02G050V01602
Didáctica dos procesos de ensino-aprendizaxe na actividade física e o deporte I/P02G050V01501
Didáctica dos procesos de ensino-aprendizaxe na actividade física e o deporte II/P02G050V01603
Metodoloxía e planificación do adestramento deportivo I/P02G050V01502
Metodoloxía e planificación do adestramento deportivo II/P02G050V01604
Valoración e prescripción do exercicio físico para a saúde/P02G050V01503
