



DATOS IDENTIFICATIVOS

Expresión gráfica: Sistemas de representación

Materia	Expresión gráfica: Sistemas de representación			
Código	P01G010V01301			
Titulación	Grao en Belas Artes			
Descritores	Creditos ECTS 6	Sinale FB	Curso 2	Cuadrimestre 1c
Lingua de impartición	Castelán			
Departamento	Debuxo			
Coordinador/a	Rodríguez Moldes, Manuel Enrique			
Profesorado	Liste Fernández, Araceli Mercedes Rodríguez Moldes, Manuel Enrique			
Correo-e	mmoldes@uvigo.es			
Web				
Descripción xeral	A materia pretende introducir o alumno/a nos conceptos básicos de: sistemas de representación, escala, métodos e procesos creativos, observación, memoria e interpretación, estableciendo a correspondencia coa representación espacial na obra artística.			

Competencias

Código

B1	Capacidade de xestión da información.
B2	Capacidade de comunicación. Capacidad para expoñer oralmente e por escrito con claridade problemas complexos e proxectos dentro do seu campo de estudio
C6	Coñecemento do vocabulario, códigos, e dos conceptos inherentes ao ámbito artístico. Coñecer a linguaaxe da arte
C9	Coñecemento de métodos de producción e técnicas artísticas. Analizar os procesos de creación artística
C13	Coñecemento básico da metodoloxía de investigación das fontes, a análise, a interpretación e síntese. Analizar, interpretar e sintetizar as fontes
C14	Coñecemento dos instrumentos e métodos de experimentación en arte. Aprendizaxe das metodoloxías creativas asociadas a cada linguaaxe artística
C25	Capacidade de (auto)reflexión analítica e (auto)crítica no traballo artístico.
C26	Capacidade de curiosidade e de sorpresa máis para alén da percepción práctica. Desenvolver a percepción mental para alén do retiniano
C36	Capacidade de documentar a producción artística. Utilizar as ferramentas e recursos necesarios para contextualizar e explicar a propia obra artística
C38	Capacidade heurística e de especulación para a realización de novos proxectos e estratexias de acción artísticas. Desenvolver a comprensión e especulación dos problemas artísticos na súa totalidade
C42	Habilidades para a creación artística e capacidade de construir obras de arte. Adquirir as destrezas propias da práctica artística

Resultados de aprendizaxe

Resultados previstos na materia

Resultados de Formación e Aprendizaxe

O alumno desarrollará os coñecementos básicos dos métodos de representación utilizados en arte.	C9 C14
o alumno sera capaz de desenvolver as distintas tecnicas de representación gráfica	C6 C9 C13 C38
o alumno conocerá os principios básicos de perspectiva.	C9 C14

o alumno tendrá os coñecementos básicos da representación a escala.		C9
		C14
o alumno adquiderá a capacidade básica para comprender procesos de representación.		C6
		C26
o alumno ten que conseguir a capacidade para a visión espacial.		C6
		C25
O alumno conseguirá a capacidade para a visualización e interpretación de representacións espaciais.	B1 B2	C14
O alumno desarrollará as habilidades básicas de representación.		C36 C42
O alumno ten que conseguir as habilidades para aplicar sistemas de representación en procesos creativos.	B1	C42
O alumno terá a habilidade para manexar procesos de representación a escala.		C36 C42
o alumno desenvolverá a habilidade para a interpretación de representacións espaciais		C42

Contidos

Tema

Tema 1. Sobre o debuxo. Da percepción a representación.	- Percepción. Observación. - Memoria. Imaxinación. - Interpretación. Representación.
Tema 2. Conceptos básicos da perspectiva. Orixe e desenvolvemento.	- Expresión.Composición. - Perspectiva intuitiva. - Métodos de representación utilizados na arte.
Tema 3. A escala. Sistemas de representación e procesos creativos.	- Escala numérica e escala grafica. - Representación espacial. Sistemas e métodos de representación. - Outros sistemas de representación e recursos.

Planificación

	Horas na aula	Horas fóra da aula	Horas totais
Actividades introductorias	2	0	2
Sesión maxistral	10	0	10
Traballos de aula	44	0	44
Resolución de problemas e/ou exercicios	0	28	28
Saídas de estudo/prácticas de campo	0	12	12
Estudos/actividades previos	0	13	13
Resolución de problemas e/ou exercicios de forma autónoma	0	37	37
Probas prácticas, de ejecución de tarefas reais e/ou simuladas.	2	0	2
Resolución de problemas e/ou exercicios	2	0	2

*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientador, considerando a heteroxeneidade do alumnado.

Metodoloxía docente

	Descripción
Actividades introductorias	Toma de contacto cos estudiantes e presentación da materia, enumerando os obxectivos que se persegue, especificando os contidos, explicando a metodoloxía que se empregará e aclarando os criterios e formas de avaliación.
Sesión maxistral	Explicación dos contidos da materia de forma teórica, con apoio de información gráfica para a súa correcta comprensión.
Traballos de aula	Desenvolvemento de exercicios prácticos a partir dos coñecementos teóricos da materia obxecto de estudo, baixo a supervisión da profesora, con atención individualizada e posta en común global.
Resolución de problemas e/ou exercicios	Desenvolvementos de exercicios que axuden a asentar os coñecementos adquiridos nas clases teóricas, con apoio da bibliografía especificada.
Saídas de estudo/prácticas de campo	Actividade na que o estudiante aplicará os seus coñecementos na realización de prácticas no exterior e visitas a exposicións.
Estudos/actividades previos	Preparación de exercicios e prácticas coa lectura de bibliografía e co estudio de documentación gráfica de referencia.
Resolución de problemas e/ou exercicios de forma autónoma	Desenvolvemento de exercicios prácticos de forma autónoma partindo das directrices dadas polo profesor e supervisión destes exercicios a sua entrega.

Atención personalizada

Metodoloxías	Descripción
Resolución de problemas e/ou exercicios de forma autónoma	-Exposición, seguemento, correccións dos exercicios suscitados
Traballos de aula	Terase en consideración o ritmo e metodoloxías empregados na realización dos exercicios

Avaliación

	Descripción	Cualificación	Resultados de Formación e Aprendizaxe
Traballos de aula	Resolución de exercicios vinculados directamente aos contidos teóricos da materia. Probas prácticas específicas que se desenvolverán na aula e que engloban os coñecementos adquiridos tanto nas leccións maxistrais como nos exercicios e no dominio da representación a eles vinculado.	80 de la nota final. B2	C6 C9 C13 C14 C25 C26 C36 C38 C42
Resolución de problemas e/ou exercicios de forma autónoma	Realización de exercicios fóra da aula que reflicten, de acordo cos contidos da materia, os coñecementos adquiridos na representación espacial sobre un soporte bidimensional.	20 de la nota final. B1	C6 C9 C13 C14 C25 C26 C36 C38 C42

Outros comentarios sobre a Avaliación

A proba ordinaria de avaliación realizarase dentro do calendario académico do curso

Convocatoria Extraordinaria de Xullo. Data: 1 Xullo. Horario: 10,00

Bibliografía. Fontes de información

BERGER, John, Sobre el dibujo , ed. Gustavo Gili, S.A.,
BERGER, John, Modos de ver , Ed. Gustavo Gili, S.A.,
KANDINSKY, V.V., Punto y linea sobre el plano , Barral Editores,
CHING, Francis D. K., Manual de Dibujo Arquitectónico , Ed. Gustavo Gili, S.A.,
CHING, Francis D. K., Dibujo y proyecto , Ed. Gustavo Gili, S.A.,
FLORENSKY, Pável, La perspectiva invertida , Ediciones Siruela S.A.,
GÓMEZ MOLINA, J.J.(Coord.), Máquinas y herramientas de dibujo , Ediciones Cátedra,
DONDIS, D.A., La sintaxis de la imagen , Ed. Gustavo Gili, S.A.,
PANOFSKY, Erwin, La perspectiva como forma simbólica , Tusquets Editor,
NAVARRO DE ZUVILLAGA, Javier, Imágenes de la perspectiva , Editorial Siruela,
NAVARRO DE ZUVILLAGA, Javier, Forma y representación , Editorial Akal,
GOMBRICH, Ernst H., La imagen y el ojo , Alianza Editorial, S.A.,
EDWARS, Betty, Aprender a dibujar con el lado derecho del cerebro , Ediciones Urano, S.A.,
FRANCO TABOADA, José Antonio, Geometría Descriptiva para la representación arquitectónica , Andavira Editorial,

Recomendaciones

Materias que se recomenda ter cursado previamente

Expresión artística: Debuxo-Forma/P01G010V01102

Outros comentarios

TITORÍAS

1º E 2º CUATRIMESTRE

Manuel R. Moldes Venres8,30-14,30h.

